



NEU

UV SPACHTEL

GAP 80

Universal-UV-Spachtel,
perfekt für Spot & Smart Repair

HÄUFIG GESTELLTE FRAGEN

1 ERFORDERT GAP 80 EINE BESONDERE VORBEREITUNG?

NEIN, der UV-Spachtel benötigt die gleiche Vorbereitung wie ein normaler Spachtel: Entfettung mit DGR, Schleifen mit P80-150 & Abstauben.

2 KANN ICH ZUM AUFTRAGEN VON GAP 80 EINE NORMALE KARTUSCHENPISTOLE VERWENDEN?

JA, zum Auftragen des UV-Spachtels kann eine Standard-Kartuschenpistole für 310ml-Kartuschen verwendet werden.

3 BRAUCHT GAP 80 EINEN SPEZIELLEN HÄRTER?

NEIN, zur Aktivierung der Aushärtung ist kein Härter erforderlich. Die Aushärtung erfolgt, wenn der Spachtel der UV-Strahlung ausgesetzt wird.

4 BENÖTIGE ICH ZUM AUFTRAGEN VON GAP 80 EINEN SPEZIELLEN SPACHTELVERTEILER/EIN SPEZIELLES MESSER?

NEIN, zum Auftragen des UV-Spachtels kann ein normaler Spachtelverteiler/normales Messer verwendet werden.



5 TROCKNET GAP 80 BEI NORMALEM SONNENLICHT?

Das Sonnenlicht kann theoretisch den UV-Spachtel härten, aber die Sonne erzeugt keine konstante Strahlung. Dies kann zu einer unvollständig ausgehärteten Schicht führen, welche Haftungsprobleme zur Folge haben kann.

6 WELCHE TROCKNUNGSGERÄTE KÖNNEN ZUR AUSHÄRTUNG VON GAP 80 VERWENDET WERDEN?

Zur Aushärtung des UV-Spachtels kann ein UV-Härtungsgerät mit einer Strahlung zwischen 360nm-390nm (UVA) und einer härtenden Oberflächenstrahlung von 7mw/cm² verwendet werden. Wir empfehlen die Verwendung unserer UV-handlampe (UVL 00). Weitere Informationen finden Sie im technischen Datenblatt des UV-Spachtels.

7 WELCHE SCHICHTEN KÖNNEN FÜR DIE NEUBESCHICHTUNG VON GAP 80 VERWENDET WERDEN?

Der UV-Spachtel kann mit Polyester-Spritzspachtel, UV-Primer/Füller, PU- & Acryl-Primern und Gelcoat beschichtet werden.

8 KANN ICH GAP 80 AUF STOSSTANGEN VERWENDEN?

JA, UV-Spachtel kann auf Stoßstangen verwendet werden, verwenden Sie eine normale Oberflächenvorbereitung und tragen Sie eine leichte Schicht TSP 030 - Haftungsprimer auf. Mit einem Flash-off von 5 Minuten vor dem Auftragen des UV-Spachtels.



▶ **VIDEO
ANSEHEN**

